

LUCA SALGADO

Game Designer & Writer

(21) 99953-9637
salgadocabral@gmail.com
[salgadoluca.itch.io](https://itch.io/salgadoluca)
linkedin.com/in/salgadoluca
salgadoluca.me

RESUMO

Carioca de 26 anos formado em Cinema, paixão que encontrei por achar que não conseguia trabalhar com games. Feliz por estar errado! Ainda na faculdade, ingressei na Prisma Game Lab, meu portal de entrada para o desenvolvimento de jogos. Estou sempre procurando me desenvolver como Game Designer, adaptando minhas experiências como roteirista aos processos e sistemas que só os games podem proporcionar. Amo o que faço e amo falar sobre o que amo, o que me levou a trabalhar com produção de conteúdo na Orube Game Studio e também a tocar meu próprio canal na Twitch!

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Orube Game Studio (2022-2024)

- Narrative Designer em Mombo Combo Legacy, sequência do sucesso indie Super Mombo Quest, desenvolvendo mais de 10 NPCs e revisando textos de árvores de habilidade
 - Mais de 700 linhas de diálogo em português e em inglês
- Elaboração, produção e edição de conteúdo para as redes sociais
- Gerenciamento de comunidade, aproximando seguidores e colegas influenciadores da marca Orube através dos conteúdos e de ações planejadas
 - Números alcançados: 1.2M TikTok, 1.4M YouTube, 119k Instagram, 6k Twitter, e 13k membros no Discord

Prisma Game Lab (2020-2022)

- Diretor adjunto em 2022, oferecendo suporte nas gestões administrativa e executiva
- Game Designer (generalista) em seis diferentes protótipos dos mais variados gêneros e temáticas, todos disponíveis para jogar através da minha itch.io
- Sonorizador de três dos projetos citados acima, produzindo trilha sonora e musical

ArtCom Produções (2015-2018)

- Assistente de roteiro, auxiliando na produção de roteiros de duas peças com curta temporada no Rio e na concepção de séries infanto-juvenis

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharel em Comunicação Social com ênfase em Cinema pela PUC-Rio, 2016-2022

HABILIDADES

- Escrita criativa
- Unity e Godot
- Programação básica (Python e C#)
- Adobe Premiere e AfterEffects
- Celtx, FinalDraft e Twine
- Google Sheets, Miro e Figma
- Comunicação em público (vídeos, livestreams e eventos)
- Inglês fluente

